

**Утвержден решением Общекомандного
сбора бойцов страйкбольной команды
(СК) «102 рота» от 04.04.2013 г.,
с изменениями от 16.03.2014 г., от 08.06.2014 г.**

УСТАВ страйкбольной команды (СК) «102 рота»

Имея своей целью участие в некоммерческой командной военно-спортивной игре «страйкбол» (далее также «Игра»), стремясь к совершенствованию необходимых для игры навыков и умений; руководствуясь правилами страйкбола, понимая необходимость четкого и однозначного урегулирования внутренних и внешних отношений, связанных с игрой и осознавая потребность в установлении правил поведения для такого урегулирования, мы, действующие бойцы страйкбольной команды СК «102 рота», утвердили настоящий Устав, положения которого регулируют взаимоотношения, субординацию, права и обязанности членов команды и договорились добровольно соблюдать эти положения в повседневной деятельности команды и руководствоваться ими при возникновении спорных ситуаций для разрешения таковых.

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1 Основные понятия.

Российская страйкбольная команда СК «102 рота» (далее – Команда) – некоммерческое объединение с добровольным членством, созданное на основе общего интереса его участников к Игре, приобретению и совершенствованию игровых навыков с использованием страйкбольной экипировки, вооружения и технических средств. Команда строится на принципах общности интересов, добровольного членства, взаимоуважения и командной (игровой) дисциплины, соблюдения действующего законодательства Российской Федерации, правил игры Волгоградского Совета Командиров и положений (требований) настоящего Устава.

Участники Команды дееспособные граждане, независимо от пола, расы, национальности, языка, происхождения, имущественного и должностного положения, места жительства, отношения к религии, убеждений, принадлежности к общественным объединениям, а также других обстоятельств, имеющие желание участвовать в Игре в составе Команды.

Командир Команды – высшее выборное должностное лицо команды. К исключительной компетенции Командира относится право созыва Общекомандного сбора. Командир команды выбирается на Общекомандном сборе только из числа учредителей Команды (Черкасов Андрей ака Барон, Клубучков Сергей ака Сержант, Дунец Ярослав ака Ярик, Енуков Георгий ака Рябина, Филатов Алексей ака Вирус) путем положительного голосования простого большинства от присутствующих на Сборе (участвующих в нем) бойцов Команды.

Командный состав – бойцы Команды, имеющие дополнительные полномочия, определенные настоящим Уставом.

Общекомандный сбор – собрание всех бойцов Команды с целью выяснения каких-либо важных внутренних задач. Общекомандный сбор организуется только командиром команды в случае его (сбора) необходимости либо по представлению Командного состава.

Боец Команды – участник Команды с правом голоса, прошедший собеседование, принятый положительным голосованием абсолютного большинства бойцов Команды в курсанты, прошедший испытательный срок и переведенный положительным голосованием абсолютного большинства бойцов Команды из курсантов Команды в бойцы Команды.

Курсант Команды – участник Команды, прошедший собеседование и находящийся на испытательном сроке. Имеет права бойца Команды за исключением права занимать командные должности и права участия в командном голосовании.

Командная операция – согласованные действия участников Команды при участии в игровом либо тренировочном процессе.

Командное голосование – открытое голосование бойцов Команды, проводимое на командном форуме или во время проведения Общекомандного сбора.

Сезон - временной промежуток с середины весны до середины осени (варьируется в зависимости от дат Открытия и Закрытия Сезона по версии Волгоградского СК).

1.2. Структура Команды.

В Команде принята вертикально интегрированная иерархическая система:

командир Команды (командир роты);

заместитель командира Команды (заместитель командира роты);

заместитель командира Команды по тылу (заместитель командира роты по тылу);
командир взвода/отделения Команды (командир взвода/отделения роты);
боец Команды (старший разведчик роты, разведчик роты);
курсант Команды (курсант роты).

1.3. Отношения властеподчинения.

1.3.1. Отношения между участниками Команды строятся на принципах добровольной субординации в вопросах деятельности Команды согласно установленным должностям, высокой личной дисциплине, товарищеском взаимопонимании и заинтересованности в успехе Команды.

1.3.2. Все спорные вопросы решаются командиром Команды или Командным составом, если не указано обратное.

1.3.3. Назначение на должности заместителей командира Команды и командиров взводов производится командиром Команды из числа бойцов Команды.

1.3.4. Вся командная атрибутика, в т.ч. название «102 рота», шеврон и т.п. являются собственностью Команды и не подлежат использованию бойцом в случае его ухода из Команды.

2. Права и обязанности бойцов Команды.

2.1. В Команде существует вертикально интегрированная иерархия, которая формирует систему управления Командой - Командный состав (далее - Комсостав).

2.2. Комсостав формируется из командира Команды (далее – Командир), заместителей Командира, командиров взводов/отделений Команды.

2.3. Вся полнота власти и управления Командой в рамках ее игровой деятельности, в т.ч. право авторитарного решения по тактике операций команды в рамках ее игровой деятельности (свобода не учитывать мнение Бойцов) находится у Командира либо, в его отсутствие, у одного из заместителей Командира.

2.4. Член Комсостава имеет все права бойца.

2.5. Член Комсостава обязан:

поддерживать дисциплину и субординацию в Команде;

четко и своевременно оповещать бойцов обо всех крупных играх и Общекомандных сборах в сезоне;

четко и грамотно осуществлять управление подчиненным ему личным составом как во время проведения Командных операций, так и в процессе подготовки личного состава к игре, личными качествами подавать пример другим бойцам;

вырабатывать общую стратегию ведения операций;

внимательно прислушиваться к мнению своих подчиненных;

быть активным представителем Команды на встречах с командованием других Команд, если это не противоречит личному приказу Командира;

контролировать присутствие бойцов и курсантов на всех командных мероприятиях.

2.6. Полномочия Комсостава распространяются на принятие и реализацию управленческих решений в рамках деятельности участников Команды и Команды в целом.

2.7. В полномочия Комсостава входят:

выработка стратегии развития Команды как части страйкбольного сообщества;

решение вопросов приема и исключения из Команды;

разработка предложений по вопросам реформирования структуры Команды, оснащения Команды элементами формы и снаряжения, а также командной символики и других командных атрибутов;

планирование, организация и проведение командных тренировок, а также совместных тренировочных мероприятий с другими страйкбольными командами;

организация подготовки Команды к официальным и приватным играм, непосредственное руководство Командой на территории лагеря (временный пункт дислокации Команды);

поддержание отношений с другими страйкбольными командами, решение с ними (с их уполномоченными представителями) вопросов, представляющих совместный интерес;

при необходимости – решение возникающих вопросов в отношении игры и деятельности Команды с официальными представителями органов власти и иными заинтересованными лицами;

решение вопросов наказания/поощрения участников Команды.

2.8. Комсостав не имеет право давать указания и отдавать приказы:

явно выходящие за пределы игровой деятельности Команды и тех добровольно принимаемых участником Команды ограничений и условностей, которые несет в себе игра «страйкбол»;

унижающие честь и достоинство участников Команды, оскорбляющие их религиозные и национальные чувства и убеждения;

выполнение которых ведет к нарушению действующего законодательства Российской Федерации,

несет угрозу жизни и здоровью бойцов/курсантов Команды, очевидно превышающую добровольно принимаемую игроком (бойцом/курсантом Команды) на свою личную ответственность степень риска для жизни и здоровья, которую каждый игрок в страйкбол в рамках правил игры «страйкбол» и игрового сценария/плана тренировки осознает и с существованием которой добровольно согласен, демонстрируя свое согласие с этой степенью риска (угрозой жизни и здоровью) своим участием в игре/тренировке в составе Команды.

2.9. Командир осуществляет общее руководство Командой в рамках сферы деятельности Команды и в пределах полномочий:

оговоренных в п.п. 2.3. и 2.8. настоящего Устава;

полномочий, оговоренных в данном пункте настоящего Устава, а именно:

осуществляет руководство Командой в процессе подготовки и проведения тренировок и игр; вводит в действие настоящий Устав и вносит в него изменения и дополнения на основе предложений, подготовленных Комсоставом или рассмотренных на Общекомандном сборе;

руководит Комсоставом, созывает и проводит Общекомандный сбор;

выносит на голосование бойцов Команды кандидатуру курсанта, а также перевод курсанта в постоянный состав бойцов Команды;

выступает от имени Команды на Волгоградском СК, имеет доступ в закрытую ветку Волгоградского СК на Интернет-ресурсе airsoft34.ru;

взаимодействует с руководством других страйкбольных команд и организаторами игр, ведет переговоры от имени Команды о проведении с ними совместных игр и тренировок, участии Команды в официальных играх и играх по приглашению (приватных);

выступает от имени Команды при взаимодействии с представителями органов власти и иными заинтересованными лицами;

выступает от имени Команды при обсуждении вопросов, относящихся к сфере жизнедеятельности всего страйкбольного сообщества;

имеет права администратора Интернет-сайта команды, в т.ч. внутрикомандного форума, а также единолично выступает от имени Команды на любых сторонних страйкбольных Интернет-ресурсах;

при равенстве голосов по результатам проведения Командного голосования, в т.ч. в рамках Общекомандного Сбора, Командир СК «102 рота» принимает окончательное решение (имеет право решающего голоса) по рассматриваемому вопросу;

имеет иные полномочия, временно добровольно делегированным ему Командой для решения отдельных вопросов, затрагивающих интересы Команды.

2.10. Заместитель Командира:

назначается Командиром из числа наиболее подготовленных членов команды, пользующийся авторитетом, опытом и организаторскими способностями, а также обладающих тактическими навыками ведения боя;

в штатной структуре входит в командный состав;

в отсутствие Командира осуществляет руководство командой в игровое время;

организует и разрабатывает тренировки, план проведения тренировок, тематику, подбирает инструкторский состав;

отвечает за организацию и проведение учебного процесса (тренировки, тренинги, семинары), боевую подготовку членов команды, успешное выполнение поставленных задач в игровое время, организацию временных пунктов дислокации, контролирует соблюдение режима и порядка на территории временного пункта дислокации.

2.11. Заместитель Командира по тылу:

назначается Командиром из числа наиболее подготовленных членов команды, пользующийся авторитетом, опытом и организаторскими способностями, а также обладающих финансово-хозяйственными способностями;

в штатной структуре входит в командный состав;

в отсутствие Командира и заместителя Командира осуществляет руководство командой в игровое время;

оказывает помощь участникам команды с приобретением страйкбольного имущества и амуниции;

собирает ежемесячные взносы с бойцов и курсантов Команды в командную кассу, является держателем командной кассы, формирует и доводит до сведения участников Команды отчет о состоянии/расходовании командной кассы;

выступает от имени Команды на Волгоградском СК при невозможности участия Командира, имеет доступ в закрытую ветку Волгоградского СК на Интернет-ресурсе airsoft34.ru.

2.12. Высшим совещательным органом Команды является Общекомандный сбор (далее – Сбор), которое формируется из бойцов Команды.

2.12.1. Все бойцы Команды имеют право решающего голоса.

2.12.2. Руководит проведением Сбора Командир Команды, в его отсутствие – заместитель Командира.

2.12.3. Сбор решает следующие вопросы:

финансирование командных нужд за счет сбора средств с участников Команды;

ропуск Команды;

выбор Командира Команды.

Сбор может также решать иные вопросы, касающихся Команды и ее участников в рамках игровой деятельности и пребывания в страйкбольном сообществе, если инициатива об их решении на Сборе будет выдвинута Командиру не менее чем 2/3 бойцами Команды. По всем вопросам, рассматриваемым на Сборе, решение принимается путем положительного голосования простого большинства от присутствующих на Сборе (участвующих в нем) бойцов Команды.

2.13. Сбор созывается Командиром, при необходимости, в случае возникновения вопросов, решение которых предусмотрено настоящим уставом в рамках полномочий Сбора.

3. Права и обязанности участников Команды.

3.1. В рамках игровой деятельности Команды все участники обязаны:

соблюдать формальные, по требованиям организаторов страйкбольных мероприятий, и общепринятые правила игры в страйкбол;

выполнять требования настоящего Устава и указания (на игре и тренировке – приказы) Комсостава;

уважительно и доброжелательно относиться к участникам Команды и другим игрокам в страйкбол, оказывать друг другу в случае необходимости посильную помощь, прилагать усилия к созданию и поддержанию положительной психологической атмосферы на играх и тренировках;

приобретать airsoft-оружие, снаряжение и экипировку, разрешенные правилами игры в страйкбол и установленные Комсоставом к приобретению и использованию;

при подготовке к играм и тренировкам, при выдвижении в район их проведения и в процессе проведения игр и тренировок принимать необходимые меры к предотвращению возможных конфликтов с представителями правоохранительных органов и иных органов власти;

проверять исправность и работоспособность своего airsoft-оружия, снаряжения и экипировки перед тренировкой/игрой, в случае выявления неисправностей своевременно организовывать их устранение, а в случае невозможности этого по каким-либо причинам – заблаговременно докладывать об этом Комсоставу;

регулярно участвовать в официальных тренировках Команды и официальных играх, в случае уважительных причин, по которым присутствие на игре/тренировке невозможно – заблаговременно докладывать об этом Комсоставу;

в рамках своих возможностей и способностей участвовать в общественной жизни Команды, непосредственно не связанной с играми и тренировками.

3.2. В рамках игровой деятельности Команды участники, прошедшие испытательный срок и принятые в бойцы Команды, имеют право:

решающего голоса на Общекомандном Сборе;

занимать руководящие посты в Команде;

выдвигать инициативы и предложения по совершенствованию настоящего Устава, структурной организации, подготовки, оснащения, атрибутики Команды для их рассмотрения на Комсоставе.

3.2.1. Все члены Команды имеют право:

рекомендовать представителям Комсостава кандидатуры для рассмотрения на предмет вступления в Команду;

носить командную форму и эмблему установленного образца на всех страйкбольных играх и мероприятиях, в которых Команда приняла решение участвовать;

прекратить свое участие в игре/тренировке в любое время, уведомив об этом заблаговременно Комсостав;

покинуть Команду в любое время по собственному желанию, уведомив о своем намерении в свободной форме Комсостав;

открыто и свободно высказывать свое мнение и критические замечания и предложения ДО и ПОСЛЕ игры/тренировки.

3.2.2. Членам команды запрещается:

самовольно оставлять временный пункт дислокации команды без указания Комсостава;
нарушать установленный Комсоставом режим и порядок на территории временного пункта дислокации;
в игровое время употреблять алкогольные напитки;
проводить какие-либо действия, в т.ч. виртуального характера на внутрикомандном форуме и сторонних страйкбольных Интернет-ресурсах, оскорбляющие честь и достоинство, а также действия, угрожающие жизни и здоровью другого лица;
без указания Командира выступать от имени Команды и/или представлять, в т.ч. обсуждать с неучастниками Команды, какие-либо интересы Команды;
создавать более чем 3-х месячную задолженность по внесению командных взносов;
нарушать иные любые указания (приказы) Комсостава, отданные в пределах его полномочий.

4. Прием в Команду и исключение из Команды.

4.1. В Команду могут быть приняты граждане Российской Федерации в возрасте от 18 лет, психически адекватные, не имеющие алкогольной и/или наркотической зависимости, не имеющие непогашенных судимостей за уголовные преступления, согласные с правилами игры в страйкбол, настоящим Уставом и иными требованиями и рекомендациями Команды.

4.2. Пол, национальность, религиозные и политические убеждения не являются препятствием для приема в Команду, за исключением случаев, подпадающих по действующее законодательство Российской Федерации в части, касающейся экстремистской религиозной, политической и националистической деятельности.

4.3. Прием в Команду с присвоением статуса курсанта на период испытательного срока осуществляется путем положительного голосования абсолютного большинства участников Команды, по представлению любого участника Команды и на основании рекомендации Командира о приеме в Команду. По истечению испытательного срока (минимум 3 (три) месяца, максимум 9 (девять) месяцев), на основании рекомендации непосредственного командира (командира взвода/отделения) и с учетом мнения Комсостава, Командир выносит на голосование бойцов Команды вопрос о переводе курсанта в постоянный состав бойцов Команды. Решение о переводе принимается положительным голосованием абсолютного большинства бойцов Команды, при отсутствии указанного решения (хотя бы один боец против перевода), курсанту назначается повторный испытательный срок.

4.4. В случае систематических нарушений требований настоящего Устава в целом и пункта 3.2.2 в частности и/или нахождения в состоянии наркотического/алкогольного опьянения на игре/тренировке и/или более 2-х месячного отсутствия на мероприятиях СК «102 рота» без уведомления о причинах Комсостава либо при несоответствии таковых причин действительности, участник Команды исключается из состава Команды решением Комсостава.

4.5. В качестве предупредительно-профилактической меры (наказания) участник Команды, допустивший нарушения, оговоренные в пункте 3.2.2 настоящего Устава, может быть: предупрежден Командиром о недопустимости нарушения (нарушений) в дальнейшем; дисквалифицирован Командиром без права участия в официальных и частных играх в составе Команды на одно игровое мероприятие; переведен по решению Комсостава в Курсанты на испытательный срок, продолжительность которого устанавливается Комсоставом, но не может быть больше 9 (девяти) месяцев; дисквалифицирован Комсоставом без права участия в официальных и частных играх в составе Команды на конца текущего игрового сезона.

4.6. В случае, если действия участника Команды подпали под определения действующего законодательства Российской Федерации, предусматривающие уголовное наказание, приговор (решение) по которому оформлен соответствующим органом судебной власти, этот участник Команды с момента вступления приговора в законную силу автоматически исключается из состава Команды без права вновь вступать в Команду.

4.7. В случае, если участник Команды использует свое нахождение в Команде для пропаганды среди личного состава Команды и других игроков в страйкбол любых религиозных и/или политических взглядов, доктрин и убеждений, разжигания национальной розни, а также предпринимает иные действия, порочащие Команду и наносящие серьезный ущерб положительному имиджу Команды в среде игроков в страйкбол и самой игры «страйкбол» в глазах общества и органов власти, этот участник Команды незамедлительно исключается из состава Команды без права вновь вступать в Команду.

5. Командные тренировки.

5.1. Командные тренировки могут быть неофициальными, официальными, а также совместными с

другими командами.

5.2. Неофициальные тренировки являются свободным мероприятием, проводящимся членами Команды в любом составе по их желанию и взаимному согласию, в том числе совместно с другими игроками в страйкбол.

5.3. Официальные тренировки являются обязательным и регулярным мероприятием Команды, проводящимся в рамках плана игровой подготовки, по тренировочным планам (сценариям) и под руководством Комсостава. О времени, месте и плане (сценарии) официальной тренировки Комсостав объявляет заблаговременно, не позднее чем за два дня до даты проведения, на внутрикомандном форуме и/или иным любым общедоступным способом связи. Официальные тренировки Команды могут быть как однодневными, так и иметь продолжительность сутки и более. Официальной тренировкой может руководить только Командир или заместитель командира Команды.

5.4. Совместные тренировки проводятся по согласованию с другими страйкбольными командами, участие в этих тренировках членов Команды – по желанию, если указанием Командира или Заместителя Командира не оговорено иное.

5.5. На командных тренировках исходя из военно-спортивного характера игры «страйкбол» действуют следующие условности в порядке общения и действий членов Команды и Команды в целом:

свободное обсуждение плана тренировки и действий Команды, отдельных игроков и Комсостава всеми бойцами Команды допускается только ДО начала тренировки и ПОСЛЕ ее окончания, обозначаемого соответствующим оговоренным заранее временем или сигналом руководителя тренировки;

во время тренировки в качестве принимаемых всеми членами Команды ограничений и условностей игрового характера действуют ограничения и условности, налагаемые порядком управления Командой и отдельными членами Команды, а также организацией и тактикой игровых действий, имеющим в своей основе моделирование правил, уставов и наставлений, принятых для управления действиями подразделений Вооруженных сил Российской Федерации;

в ходе тренировки членам Команды могут быть назначены задачи и обязанности, моделирующие в игровом аспекте задачи и обязанности, предусмотренные боевыми уставами и наставлениями, а также уставами и положениями, регламентирующими небоевые аспекты деятельности подразделений Вооруженных сил Российской Федерации за исключением положений, относящихся к дисциплинарной и правовой сферам, в том числе к ограничениям конституционных прав и свобод, затрагивающих права и свободы гражданина Российской Федерации.

6. Игра.

6.1. Участие Команды в официальной/приватной игре (далее – игре), условия участия Команды в игре и иные необходимые моменты оговариваются Командиром с организаторами игры.

6.2. Окончательное решение об участии Команды в игре или отказе принимается Командиром по согласованию с Комсоставом.

6.3. Игроки Команды в индивидуальном порядке имеют право отказаться от участия в игре по любым причинам, уведомив об этом Комсостав заблаговременно.

6.4. Команда оставляет за собой право прекратить свое участие в игре и покинуть игровую территорию временно или окончательно, уведомив об этом организаторов (руководителей) игры и/или уполномоченных ими лиц, если по каким-либо причинам Команда сочтет это необходимым и оправданным.

6.5. Во время игры исходя из военно-спортивного характера игры «страйкбол» действуют следующие условности в порядке общения и действий участников Команды и Команды в целом, Команды и установленного правилами игры вышестоящего руководства (командования):

свободное обсуждение сценария игры, плана и действий организаторов игры и уполномоченных ими лиц, Команды, отдельных игроков и Комсостава, а также других команд всеми участниками Команды допускается только ДО начала игры и ПОСЛЕ ее окончания, обозначаемого соответствующим оговоренным заранее временем или сигналом организатора (руководителя) игры и/или уполномоченных им лиц;

во время игры в качестве принимаемых всеми членами Команды ограничений и условностей игрового характера действуют ограничения и условности, налагаемые сценарием игры и отведенной в ней игровой ролью Команды, а также порядком управления Командой, отдельными членами Команды, а также организацией и тактикой игровых действий, имеющий в своей основе моделирование правил, уставов и наставлений, принятых для управления действиями

подразделений Вооруженных сил Российской Федерации или управления действиями подразделений иной вооруженной силы, моделирование которой назначено Команде игровым сценарием;

в ходе игры участникам Команды могут быть назначены задачи и обязанности, моделирующие в игровом аспекте задачи и обязанности, предусмотренные боевыми уставами и наставлениями, а также уставами и положениями, регламентирующими небоевые аспекты деятельности подразделений Вооруженных сил Российской Федерации или правилами, характерными для иной вооруженной силы, моделирование которой назначено Команде игровым сценарием, за исключением положений, относящихся к дисциплинарной и правовой сферам, в том числе к ограничениям конституционных прав и свобод, затрагивающих права и свободы гражданина Российской Федерации.

7. Лагерь Команды (временный пункт дислокации).

7.1. Лагерь (временный пункт дислокации) Команды (далее – Лагерь) является закрытой территорией, на которой на время игры (а отдельных случаях – тренировки) и необходимый период до и после игры (тренировки) размещается личный состав Команды, а также автомобили, палатки и иное имущество Команды и ее участников.

7.2. Посещение Лагеря лицами, не относящимися непосредственно к Команде, и их нахождение на территории Лагеря разрешается только Командиром или заместителями Командира. Исключение составляют:

организаторы официальной/приватной игры и их полномочные представители; комсостав других страйкбольных команд;

официальные представители органов власти, действующие в порядке исполнения своих служебных обязанностей в рамках закона.

7.3. Расположение Лагеря согласуется с другими Командами, если таковые разбили на выделенной для этого территории свои лагерь раньше Команды, а в случае необходимости – с официальными представителями органов власти.

7.4. В Лагере поддерживается порядок и чистота, обозначаются и при необходимости оборудуются подручными средствами места постоянного расположения на период существования Лагеря: автомобилей, палаток, отдыха и приготовления пищи, складирования продовольственных запасов и имущества Команды, временного хранения мусора и отходов, построения (сбора) личного состава, гигиенических мероприятий. При разбивке Лагеря и оборудовании территории принимаются необходимые меры для обеспечения пожарной безопасности и минимизации экологического ущерба.

7.5. В Лагере могут проводиться в рамках общепринятых норм приличия мероприятия увеселительного и иного массового характера, во время которых личному составу по разрешению Командира или заместителя Командира разрешается прием алкогольных напитков, но только до и/или после оговоренного периода (времени) проведения игры/тренировки с таким расчетом, чтобы к моменту начала игры/тренировки или сворачивания Лагеря и отбытия с игры/тренировки, личный состав не имел признаков алкогольного опьянения. В случае, если признаки алкогольного опьянения на момент начала игры/тренировки у какого-либо члена команды после проведения вышеуказанного мероприятия сохраняются, он остается на территории Лагеря и снимается с игры/тренировки на весь ее период.

7.6. При сворачивании Лагеря проводятся необходимые мероприятия по уборке территории и вывозу и утилизации мусора и отходов.

8. Командное имущество и взносы в командную кассу

8.1. Сбор взносов с курсантов и бойцов Команды осуществляется ежемесячно заместителем Командира по тылу, размер взносов определяется ежегодно на Общекомандном Сборе путем положительного голосования простого большинства бойцов Команды. Денежные средства должны вноситься не позднее первого числа месяца, следующего за отчетным, исключительно путем личной передачи заместителю Командира по тылу. Задолженность по уплате командных взносов, в случае её возникновения, должна быть погашена не позднее последнего числа месяца, следующего за отчетным.

8.2. Контроль над расходованием средств командной кассы осуществляется посредством предоставления чеков или любых других платежных документов, подтверждающих расход средств.

8.3. Хранение и использование командной кассы осуществляется заместителем Командиром команды по тылу.

8.4. Участник Команды, которому заместителем Командира по тылу было поручено приобретать

имущество для Команды на командные средства, отчитываются перед заместителем Командира команды по тылу, передавая лично ему приобретенное имущество и указанные финансовые документы.

8.5. Денежные средства, составляющие командную кассу, расходуются на нижеперечисленные нужды:

расходы на участие бойцов и курсантов в играх регионального и межрегионального уровня (транспортные расходы, питание, взносы за участие в играх);

расходы на приобретение командного имущества либо на централизованное приобретение личного имущества каждому бойцу и курсанту команды;

исключительные расходы (решение принимается по каждому конкретному случаю на Общекомандном Сборе путем голосования).

8.6. Участие бойцов и курсантов Команды в играх регионального и межрегионального уровня, с привлечением командной кассы, возможно при участии в вышеназванных играх не менее 2/3 списочного состава бойцов и курсантов Команды.

8.7. Командное имущество предназначено для совместного использования всеми участниками Команды на играх и официальных командных тренировках.

8.8. Хранение командного имущества поручается участникам Команды, имеющим для этого условия, а также возможность доставки этого имущества к местам проведения игр/тренировок. На период хранения и доставки имущества участники Команды, которым это поручено, отвечают перед Командой за сохранность этого имущества.

8.9. Списание командного имущества без финансовых возмещений ущерба Команде со стороны тех участников Команды, которые это имущество хранили и/или использовали, производится:

при его непредумышленной утрате или порче во время использования на играх/тренировках;

при порче или утрате во время хранения и/или транспортировки в случае наступления общепризнанных страховых случаев.

8.10. В случае, если порча или утрата командного имущества произошла в результате очевидных умышленных действий участника Команды, который это имущество использовал, хранил или транспортировал, он обязан возместить Команде стоимость этого имущества с учетом его амортизации в процессе эксплуатации.

8.11. Два и более участника Команды могут по взаимному согласию приобретать на свои средства имущество, которое они намерены использовать на играх/тренировках совместно и/или предоставлять другим участникам Команды для временного использования. В этом случае все, что касается приобретения, хранения и использования этого имущества, решается этими участниками Команды в частном порядке на основе личных и иных договоренностей.

8.12. Участнику Команды, который покидает Команду, деньги, сданные в качестве взносов, не возвращаются.

9 Положение о снаряжении и вооружении Команды.

9.1. Снаряжение делится на командное и личное. Все снаряжение, как рекомендуемое, так и обязательное, несет в себе цель максимально увеличить эффективность игрока в страйкбольных играх.

9.1.1 К командному снаряжению относятся предметы экипировки и вооружения, закупленные на командные взносы.

9.1.2. Командное снаряжение имеют право использовать участники Команды по согласованию с Командиром или заместителем Командира по тылу.

9.1.3. К личному снаряжению относятся предметы экипировки и вооружения, купленные участником Команды на собственные средства.

9.1.4. Участник Команды имеет право передать своё личное снаряжение другому участнику Команды, если это принесёт пользу или не нанесёт ущерба боеспособности Команды на игре.

9.1.5. Каждый участник Команды должен иметь минимальный комплект формы и снаряжения указанный в Положении о снаряжении (приложение №1).

9.1.6. Рекомендованный комплект снаряжения к владению, к которому должен стремиться каждый участник Команды, указан в Положении о снаряжении (приложение №1).

9.1.7. Список допущенного к использованию Командой оружия указан в Положении о вооружении (приложение №2). Любое использование игроками Команды оружия, пиротехника и реплик холодного оружия должны соответствовать правилам срайкбола.

10. Символика Команды.

Символика - шеврон команды, носится на левом предплечье.